

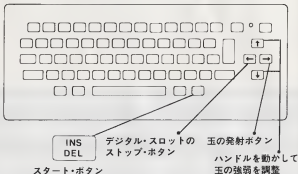
# パチンコ

## ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にして下さい。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. SC-3000でジョイスティックを使用してプレイする時は、“JOY 1”の端子へコネクターを差し込んで下さい。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

# SEGA

## キーボード(SC-3000)で遊ぶ場合



## ジョイスティック で遊ぶ場合

# PACHINKO™

## 遊び方

- ①スタート・ボタンを押すとゲームが始まります。
- ②ジョイスティック、又はカーソルコントロールキーでパチンコ台の右下にあるハンドルを動かし、球の強さを調節してください。
- ③玉の発射ボタンを押せば玉が射ち出されます。(押し続けられれば自動的に連続発射できます。)
- ④入賞口説明 (①～⑤の番号は図を参照してください。)

①②③④……中央のデジタル・スロットが回転します。

④⑤……それぞれのチューリップが開きます。

⑤⑥……デジタル・スロットの数字の組合わせにより、一定時間開きます。

①～⑤……いずれも玉が1個入賞する毎に13個持ち玉が増えます。

- ⑤デジタル・スロットが回転を始めたら、ストップ・ボタンでデジタル・スロットを止めてください。(ストップ・ボタンを押さなくても一定時間後に止まります。)

- ⑥デジタル・スロットの数字の組み合わせによる⑤のラッキーゲートが開いている時間は、次のようになっています。

7が2つ……10秒。

7以外の数字が3つ……10秒。

(例、④④④、⑤⑤⑤など)

7 7 7……30秒。

ただし、⑦⑦⑦の場合は、開いているラッキーゲートの内部中央に入賞すれば、30秒が終わっても再び30秒間開きます。このくり返しは最高10回(30秒×10回=300秒)です。

- ⑦ゲームスタート時の持ち玉は50個です。
- ⑧持ち玉がなくなるか、3000個をこえればゲーム終了(打ち止め)です。
- ⑨TIMEはゲームスタートからのプレイ時間です。

### スコアボード

- ⑩BEST TIME＝打ち止めまでの最短時間。

- ⑪TIME＝あなたのプレイ時間。

- ⑫BALLS＝あなたの持ち玉数。

——持ち玉が3000個をこえる(打ち止め)までの時間であなたの腕を判定——

〈時間〉                      〈判定〉

10分未満……信じられない!!パチンコの天才。

10～20分未満……うまい、パチプロの資格充分。

20～30分未満……パチプロ予備軍まちがいなし。

30～40分未満……かなりの腕前だ。

40～50分未満……平均的、あとは訓練あるのみ。

50～60分未満……うへん、まだまだ修業が足りない。

1時間以上……ねばりだけがとりえだったね。

持ち玉がなくなった人……た……こ!!

# SEGA®

## PACHINKO™

パチンコ

# ゲームの遊び方

1人用

中央のデジタル・スロットを決まった数字に組み合わせて、まずはゲートを開かせることが大切。次にラッキーゲートの中央に玉を射ち込めば、持ち玉大量獲得のチャンス。打ち止め気分を満喫できるホーム・パチンコゲームです。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田1-2-12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで